# Nebu

Przeglądarka wielomonitorowa z zapisem układów pracy

Instrukcja instalacji i obsługi · wersja 1.0.0 · GEO-SYS Łukasz Czeczotka


1. Do czego to jest
2. Instalacja
3. Pierwsze uruchomienie
4. Dodawanie stron — co wpisać w którym polu
5. Okna, monitory i karty
6. Układy pracy — pliki .nebu
7. Integracje pisane słowami
8. Prywatność i dane
9. Bezpieczeństwo, licencja, kontakt


## 1. Do czego to jest

Nebu otwiera Twoje aplikacje internetowe w osobnych oknach — każde na wybranym monitorze — i zapamiętuje cały układ: które strony, na których ekranach, w których kartach i w którym miejscu. Zamykasz program, otwierasz następnego dnia i masz dokładnie to samo. Układ można też zapisać jako plik i przełączać się między układami.

Wszystkie okna dzielą jedną sesję, więc logujesz się raz, a nie w każdym oknie osobno. Program powstał do pracy na kilku ekranach, gdzie na każdym stoi inna aplikacja i codziennie trzeba ustawić je tak samo.

## 2. Instalacja

Pobierz plik `Nebu Setup 1.0.0.exe` i uruchom go. Instalacja idzie **dla Twojego konta**, bez uprawnień administratora, i nie wymaga niczego dodatkowego — program nosi silnik przeglądarki ze sobą.

> **Windows pokaże ostrzeżenie „Windows chronił Twój komputer".** Program nie ma jeszcze podpisu cyfrowego, a Windows ostrzega przed każdym niepodpisanym plikiem, niezależnie od jego zawartości. Kliknij **Więcej informacji**, a potem **Uruchom mimo to**. Jeśli chcesz się upewnić, że pobrany plik jest tym właściwym, sprawdź jego sumę kontrolną i porównaj z podaną przy wydaniu:
>
> ```
> Get-FileHash "Nebu Setup 1.0.0.exe" -Algorithm SHA256
> ```

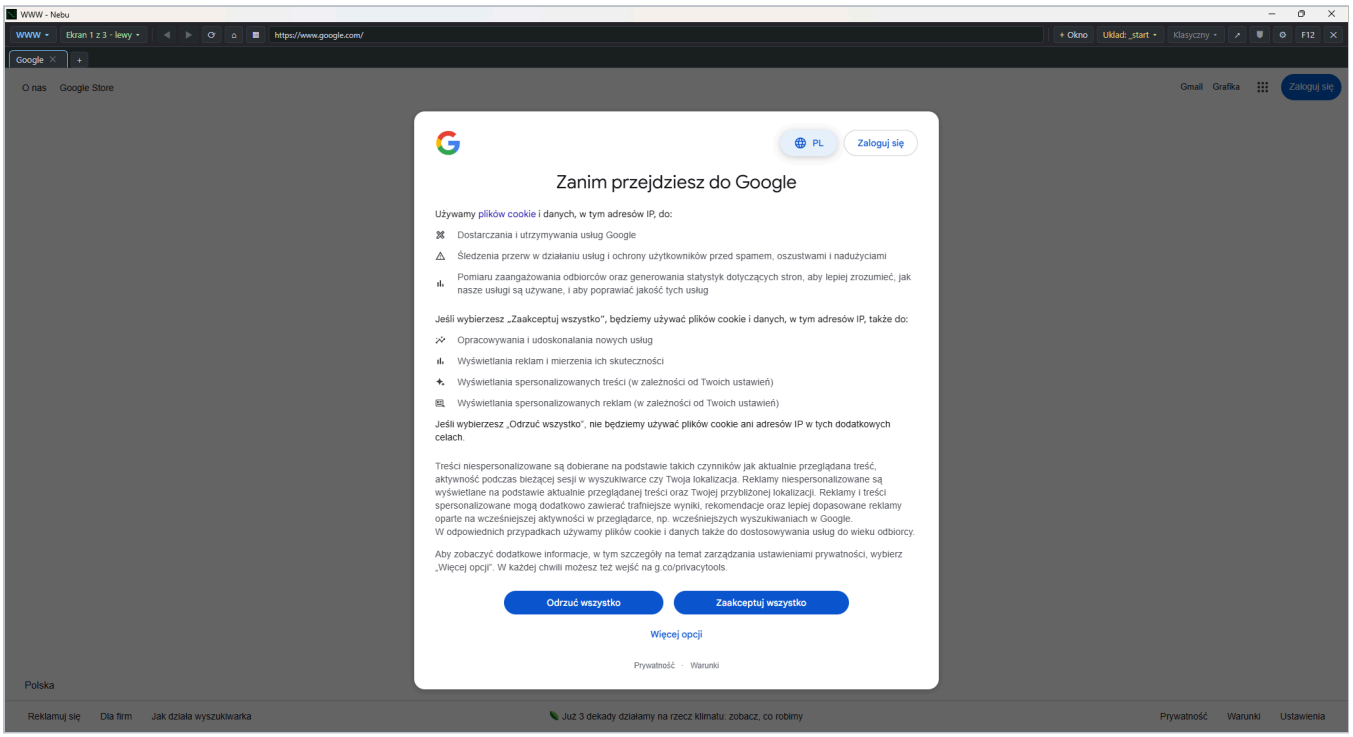
Jest też wersja **przenośna**: jeden plik `.exe`, bez instalowania — można go trzymać na pendrivie.

### Odinstalowanie

Ustawienia Windows → Aplikacje → Nebu → Odinstaluj. Dane (układy, lista stron) zostają w katalogu `%APPDATA%\Nebu` — usuń go ręcznie, jeśli mają zniknąć.

## 3. Pierwsze uruchomienie

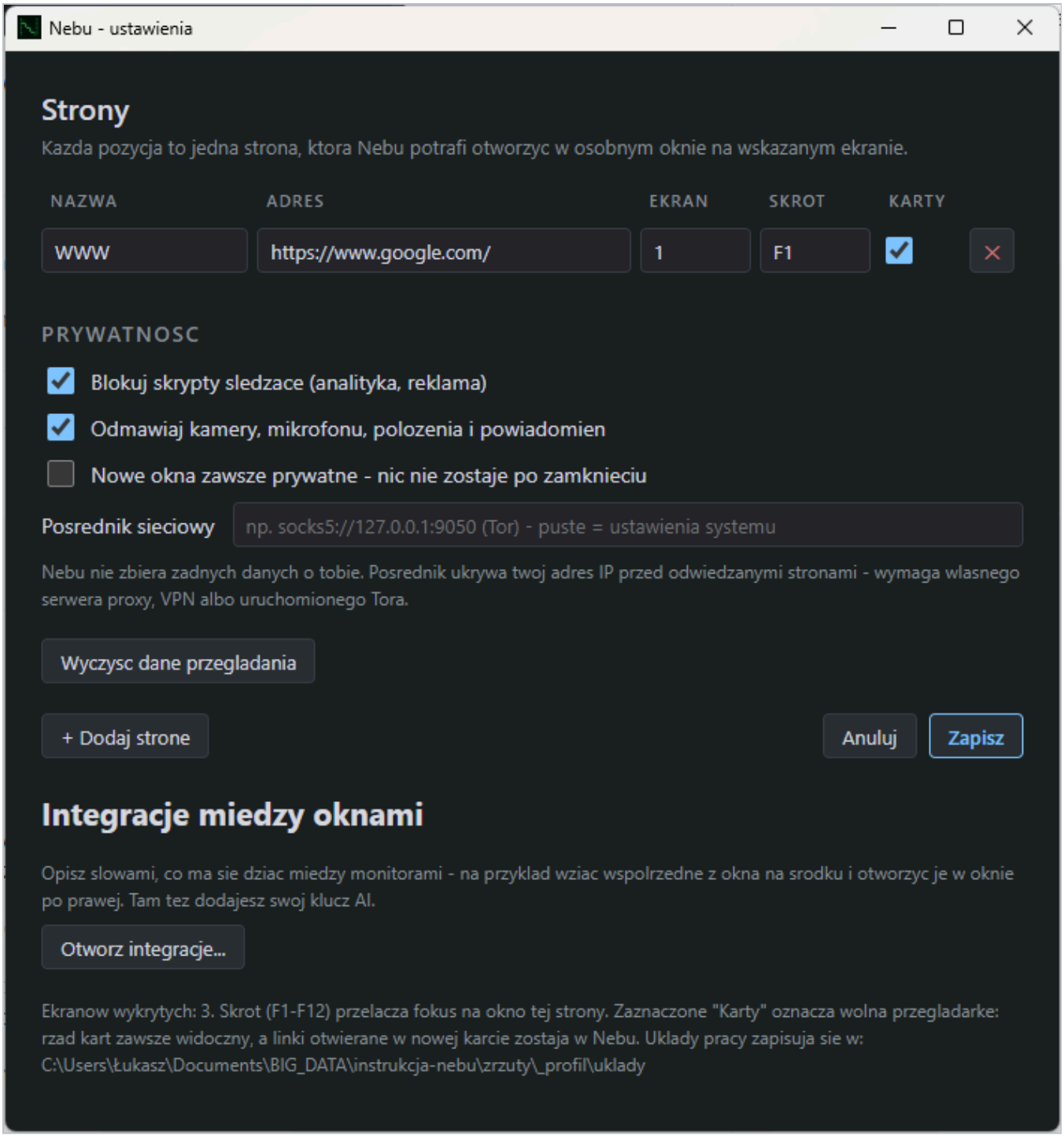
Po instalacji program otwiera jedno okno. U góry jest pasek Nebu, pod nim karty, a pod nimi strona. Pasek to kolejno: nazwa strony, wybór ekranu, przyciski nawigacji, pole adresu, a po prawej — nowe okno, układy, wygląd i ustawienia.




Okno programu. U góry pasek Nebu: nazwa strony, wybór ekranu, adres, a po prawej przyciski nowego okna, układu, wyglądu i ustawień.

## 4. Dodawanie stron — co wpisać w którym polu

**Strona** w Nebu to jedna pozycja na liście: nazwa i adres, które program umie otworzyć w osobnym oknie na wskazanym ekranie. Otwórz **Ustawienia** (ikona koła zębatego na pasku albo `Ctrl+,`), kliknij **+ Dodaj stronę**, wypełnij wiersz i kliknij **Zapisz**.




Ustawienia: lista stron, prywatność i wejście do integracji.

| Pole | Co wpisać |
| --- | --- |
| **NAZWA** | Twoja nazwa dla tej strony — krótka, bo pokazuje się na pasku, na kafelku ekranu startowego i w tytule okna. Na przykład `Poczta`, `Mapa`, `Panel`. |
| **ADRES** | Pełny adres z `https://`. Adresy w sieci lokalnej też działają (`http://192.168.0.10:8080`). |
| **EKRAN** | Numer monitora **liczony od lewej**: 1 to skrajnie lewy. Na tym ekranie będzie otwierać się okno tej strony. |
| **SKRÓT** | Klawisz `F1` – `F12`, który przeskakuje do okna tej strony z dowolnego miejsca. Może zostać pusty. |
| **KARTY** | Zaznaczone: strona zachowuje się jak w zwykłej przeglądarce — link otwierany „w nowym oknie" trafia do nowej karty. Odznaczone: takie linki idą do przeglądarki systemowej, żeby nie mnożyć kart w oknie roboczym. |
| **×** | Usuwa wiersz. |

> Zmiany zapisują się dopiero po kliknięciu **Zapisz**. Okna już otwarte zostają nietknięte — same zdecydujesz, kiedy je przeładować.

## 5. Okna, monitory i karty

| Skrót | Co robi |
|---|---|
| `Ctrl+N` | nowe okno — wybierasz stronę i ekran |
| `Ctrl+Shift+N` | nowe okno prywatne (nic nie zostaje po zamknięciu) |
| `Alt+1 … Alt+9` | przerzuca bieżące okno na wskazany monitor |
| `F1 … F12` | skok do okna strony, która ma taki skrót |
| `Ctrl+T / Ctrl+W` | nowa karta / zamknięcie karty |
| `Ctrl+Tab` | następna karta |
| `Ctrl+1 … Ctrl+9` | skok do karty o tym numerze (9 = ostatnia) |
| `Ctrl+Shift+1 … 9` | uruchamia integrację o tym numerze (rozdział 7) |
| `Ctrl+Home` | ekran startowy z kafelkami |
| `Ctrl+,` | ustawienia |

## 6. Układy pracy — pliki .nebu

Bieżący układ zapisuje się sam: przy każdej zmianie, co 15 sekund i przy zamykaniu. Nic nie trzeba robić — po ponownym uruchomieniu wszystko wraca na miejsce.

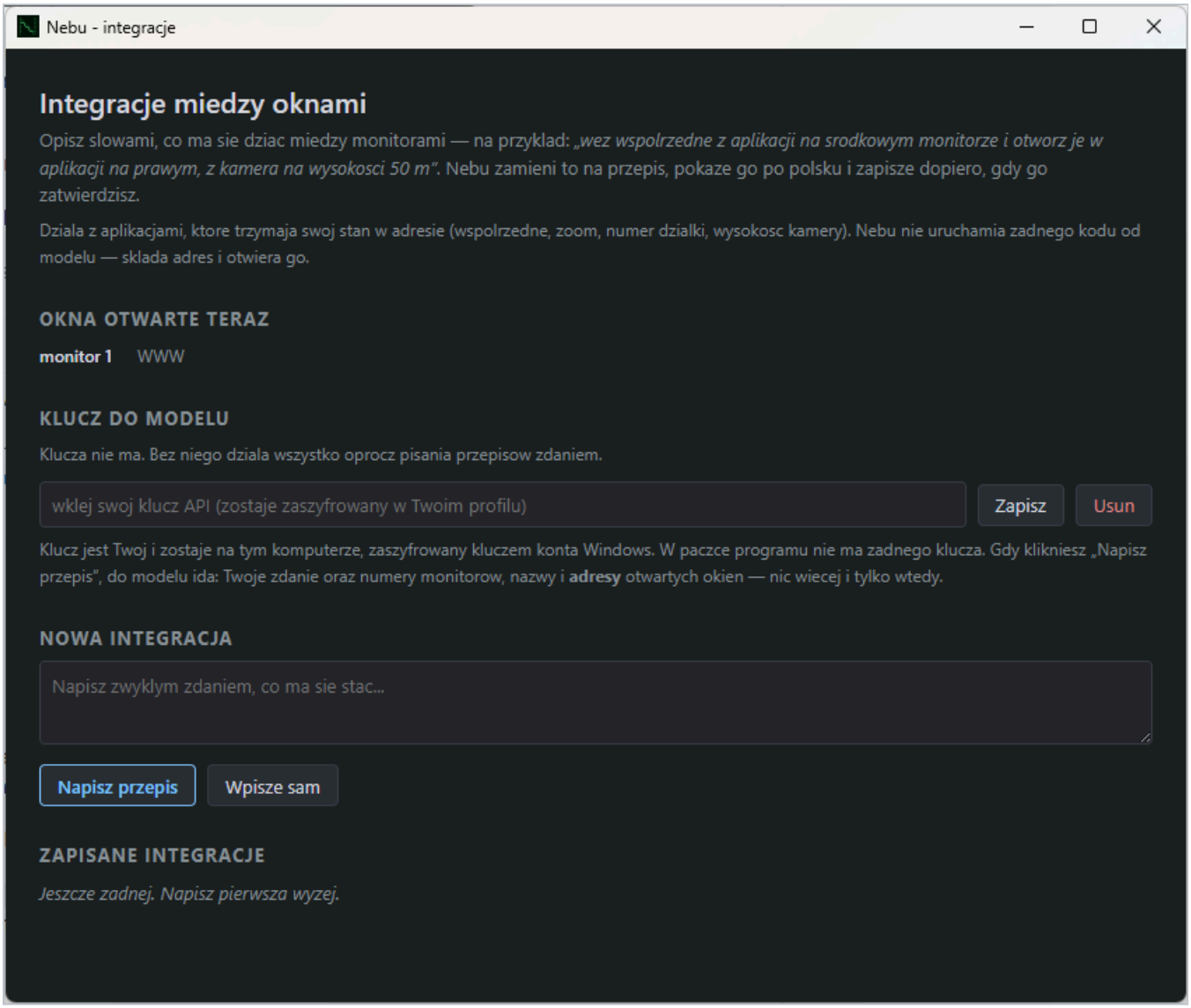
Żeby mieć kilka układów do przełączania, zapisz je jako pliki:

- `Ctrl+Shift+S` — zapisz bieżący układ jako plik `.nebu`,
- `Ctrl+S` — nadpisz otwarty układ,
- `Ctrl+O` albo menu **Układ** — otwórz zapisany układ,
- dwuklik na pliku `.nebu` w Eksploratorze też go otwiera.

Plik `.nebu` to czytelny tekst — można go skopiować na inny komputer albo wysłać współpracownikowi, który otworzy u siebie dokładnie ten sam zestaw okien.

## 7. Integracje pisane słowami

Nebu potrafi przenosić dane między oknami. Opisujesz zwykłym zdaniem, co ma się dziać — na przykład: *„weź współrzędne z aplikacji na środkowym monitorze i otwórz je w aplikacji na prawym, z kamerą na wysokości 50 m*". Program zamienia to na **przepis**, pokazuje go po polsku i wykonuje dopiero po Twoim zatwierdzeniu.




Okno integracji: lista otwartych okien z numerami monitorów, pole na klucz, pole na zdanie i lista zapisanych przepisów.

### Jak to działa

1. Otwórz **Ustawienia → Otwórz integracje...**
2. Wklej swój klucz AI i kliknij **Zapisz** (klucz zostaje zaszyfrowany na Twoim komputerze — szczegóły niżej).
3. Napisz zdaniem, co ma się stać, i kliknij **Napisz przepis**.
4. Program pokaże przepis po polsku: z którego monitora co czyta i jaki adres otwiera na którym. Sprawdź i kliknij **Dodaj do listy**.

5. Gotowe. Przepis działa sam po zmianie adresu w oknie źródłowym albo na żądanie — przyciskiem **Uruchom teraz** lub skrótem `Ctrl+Shift+numer`.

> **Czego integracje potrzebują, żeby zadziałać.** Aplikacja źródłowa musi trzymać swój stan w adresie — współrzędne, numer działki, zoom, wysokość kamery. Widać to po tym, że adres w pasku zmienia się, gdy przesuwasz mapę albo wybierasz obiekt. Dla aplikacji, która tego nie robi, przepis nie ma skąd wziąć danych i program uczciwie powie, czego brakuje, zamiast otworzyć byle co.

### Klucz AI i co wychodzi na zewnątrz

Klucz jest Twój i podajesz go **po instalacji** — w pobranym programie nie ma żadnego klucza. Zostaje zapisany na Twoim komputerze, zaszyfrowany mechanizmem Windows powiązanym z Twoim kontem. Jeśli system nie udostępnia szyfrowania, program **nie zapisze klucza wcale** i powie o tym wprost — zamiast kłaść plik tekstowy z kluczem na dysku.

Gdy klikniesz **Napisz przepis**, do modelu idą: Twoje zdanie oraz numery monitorów, nazwy i adresy otwartych okien. Nic więcej i tylko wtedy — program nie wysyła niczego w tle. Bez klucza działa cała reszta programu; przepis można też wpisać ręcznie.

**Żaden kod od modelu nie jest uruchamiany.** Model wypełnia pola przepisu, a program składa z nich adres i otwiera go — i nic poza tym.

## 8. Prywatność i dane

Domyślnie włączone, do zmiany w Ustawieniach:

- **Blokada skryptów śledzących** — analityka i reklama nie są pobierane,
- **Odmowa kamery, mikrofonu, położenia i powiadomień** — strony nie dostają tych uprawnień i nawet nie pytają,
- **Nagłówki DNT i Sec-GPC** przy każdym żądaniu,
- **Okna prywatne** — nic nie zostaje po zamknięciu,
- **Pośrednik sieciowy** (proxy / Tor) — jeśli masz własny.

Nebu nie zbiera o Tobie żadnych danych i nie wysyła niczego do autora programu.

| Plik w `%APPDATA%\Nebu` | Zawartość |
|---|---|
| `strony.json` | Twoja lista stron |
| `sesja.json` | bieżący układ, wygląd, ścieżka otwartego układu |
| `uklady\*.nebu` | zapisane układy pracy |
| `integracje.json` | Twoje przepisy integracji |
| `klucz-ai.bin` | klucz AI, zaszyfrowany |
| `dziennik.log` | przebieg pracy i błędy — przydaje się przy zgłoszeniu |

## 9. Bezpieczeństwo, licencja, kontakt

Program otwiera cudze strony, więc trzyma je z dala od siebie: każda karta chodzi w piaskownicy, bez dostępu do systemu i bez mostka do programu. Systemowi oddawane są wyłącznie adresy stron i poczty — nigdy nic, co mogłoby uruchomić program na Twoim komputerze. Szczegóły, razem z listą tego, czego program nie ma, opisuje osobny dokument **BEZPIECZENSTWO.md** dołączony do kodu źródłowego.

**Licencja MIT.** Wolno używać, zmieniać, łączyć z innym kodem i sprzedawać, także komercyjnie — pod warunkiem zachowania w kodzie informacji o autorze: *Nebu, Copyright © 2026 GEO-SYS Łukasz Czeczotka*. Program nie ma gwarancji.

**Błąd, pytanie, znaleziona dziura:** biuro@geo-sys.pl. Dziurę zgłoś, zanim ją opublikujesz — odpowiadam i poprawiam.